## Créer un nouveau projet

composer create-project modele-duquel-s-inspirer nom\_projet

exemple:

composer create-project symfony/website-skeleton mon\_projet

## Démarrer le serveur avec symfony

symfony server:start

## Composants de symfony

-controller : traitement des requête et renvoyer les réponses

-doctrine : accès aux données

-twig : rendu (affichage)

## Créer un controller

php bin/console make:controller

..and then give the name of the controller

## Dans twig

{{ variable}}: pour une interpolation: afficher le contenu d'une variable;

{% traitement %}: pour une commande: faire un traitement

exemple commande if:

{ % if condition %}

//le paragraphe à afficher

{ % endif }

Les variables 'variable' sont à déclarer dans la liste de render de la méthode qui l’utilise dans la classe controller .

## Doctrine: ORM (Object Relational Mapping)

Comprend:

* entity: table
* manager: manipulation des lignes ajout, suppression de lignes etc
* repository: effectuer des sélections

## Créer une base de données

aller dans le fichier .env , ensuite DATABASE\_URL=mysql://root:@127.0.0.1:3306/my\_db\_name?serverVersion=server\_version

puis on tape dans le cmd en étant dans le répertoire du projet

> php bin/console doctrine:database:create

### Entity

Une fois la base de données créée; on crée une table (entity) via le cmd

>php bin/console make:entity //ensuite laissez-vous guider par le cmd

Il faut, après création, effectuer une migration

Doctrine va effectuer un check entre ton code et ta base de données pour voir les mises à jour à effectuer

>php bin/console make:migration

>php bin/console doctrine:migration:migrate

## Insérer un jeu de fausses données en créant une fixture

D'abord créer la dépendance avec composer:

>composer require orm-fixtures

ensuite créer la fixture

>php bin/console make:fixtures // et laissez-vous guider par le cmd

### manager

Il sera créé une classe dans le dossier dataFixtures qu'on peut éditer en utilisant les méthodes de la classe qui a été créée avec entity (une représentation sous forme de classe d'une table sql )

Attention: ajouter *use namespace\_de\_notre\_classe\nom\_de\_la\_classe;*

Faire persister les données ajoutées avec $manager etc.

Enfin, avec le cmd, pour purger les données sur ma base de données sql.

>php bin/console doctrine:fixtures:load

### repository

Aller dans les méthodes de notre class Controller et créer une variable

$repo = $this -> getDoctrine()->getRepository(Article::class);

On peut également utiliser l'injection de dépendances de symfony pour utiliser directement les variables